



Στόχος σας είναι να μεταφέρετε τα 2 αντικείμενα μέσα στις πράσινες περιοχές, καθώς επίσης και να ρίξετε τους 4 τοίχους που υπάρχουν στις άκρες της πίστας.

Δοκιμασία	Προορισμός	Πόντοι
Αντικείμενο	Το αντικείμενο βρίσκεται εντελώς μέσα στην πράσινη περιοχή	+20(x2)
	Το αντικείμενο ακουμπάει την κόκκινη ή στην μπλε περιοχή	+10(x2)
Τοίχος	Ο τοίχος είναι πεσμένος ή εκτός θέσης	+10(x4)
Καταστροφή πίστας	Σε περίπτωση καταστροφής της πίστας σταματάει το ρομπότ και μετράνε οι μέχρι εκείνη την στιγμή πόντοι	-10
Bonus Challenge	???	+20
	Μέγιστη δυνατή βαθμολογία	100*3

Οι 4 τοίχοι μπορούν να τοποθετηθούν σε οποιαδήποτε από τις 4 θέσεις που φαίνονται στην πίστα. Η αναγραφόμενη τιμή προστίθεται στον τελικό πολλαπλασιαστή της βαθμολογίας, εφόσον ο τοίχος δεν έχει φύγει εκτός θέσης. Ο αρχικός πολλαπλασιαστής είναι 1 και ο μέγιστος 3.

Την ώρα του αγώνα θα πρέπει να έχετε **μόνο ένα πρόγραμμα**. Επιτρέπεται να πιάσετε το ρομπότ **μόνο εάν πάει να βγει από την πίστα, αν σας δώσει εντολή ο κριτής, ή αν καταστραφεί κάποιο κομμάτι της πίστας!**

Bonus Challenge: Θα ανακοινωθεί μετά την πρώτη ώρα. Η ολοκλήρωσή του προσθέτει +20 πόντους.