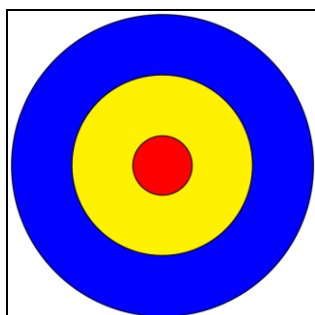


Στόχος σας είναι να ρίξετε τους 4 τοίχους στις γκρι περιοχές, χωρίς να ρίξετε τους 4 τοίχους στις μαύρες περιοχές.

Δοκιμασία	Προορισμός	Πόντοι
Τοίχος(Γκρι)	Ο τοίχος στη γκρι περιοχή είναι πεσμένος	+20(x4)
Τοίχος(Μαύρος)	Ο τοίχος στη μαύρη περιοχή είναι δεν όρθιος στην θέση του	-10(x4)
Καταστροφή	Σε περίπτωση που ο στόχος φύγει από την θέση του	-10 και STOP
Bonus Challenge	???	+20
	Μέγιστη δυνατή βαθμολογία	100*3



Κόκκινο =	3
Κίτρινο =	2.5
Μπλε =	2
Άσπρο =	1.5
Τίποτα =	1

Πρέπει να στοχεύσετε όσο το δυνατόν καλύτερα για να αυξήσετε τον πολλαπλασιαστή σας. Η τιμή του καθορίζεται από το που έχει σημαδέψει ο μαρκαδόρος σας. Εάν έχει βάψει σε πάνω από μία περιοχή **μετράει η χειρότερη**. Ο αρχικός πολλαπλασιαστής είναι 1 και ο μέγιστος 3.

Την ώρα του αγώνα θα πρέπει να έχετε **μόνο ένα πρόγραμμα** με όνομα "TLC". Επιτρέπεται να πιάσετε το ρομπότ **μόνο εάν πάει να πέσει από το τραπέζι, αν σας δώσει εντολή ο κριτής, ή αν καταστραφεί κάποιο κομμάτι της πίστας!**

Bonus Challenge: Θα ανακοινωθεί μετά την πρώτη ώρα. Η ολοκλήρωσή του προσθέτει +20 πόντους.