



Στόχος σας είναι να μετακινήσετε τα κλιψάκια που βρίσκονται πάνω από τα βελάκια όσο το δυνατόν πιο κοντά στις κόκκινες περιοχές.

Δοκιμασία	Προορισμός	Πόντοι
Κλιψάκι	Στην μπλε περιοχή	+10(x2)
	Στην πράσινη περιοχή	+20(x2)
	Στην κίτρινη περιοχή	+30(x2)
	Στην κόκκινη περιοχή	+40(x2)
Καταστροφή	Σε περίπτωση που καταστραφεί κάποιο κομμάτι της πίστας	-10 και STOP
Bonus Challenge	???	+20
	Μέγιστη δυνατή βαθμολογία	100*3

Για τον πολλαπλασιαστή θα πρέπει να μετακινήσετε το κλιψάκι που βρίσκετε στο δεξιό μέρος της πίστας όσο πιο κοντά στο κέντρο. Ο πολλαπλασιαστής ορίζεται ανάλογα σε πια περιοχή θα βρίσκεται στο τέλος του αγώνα το κλιψάκι. Ο αρχικός πολλαπλασιαστής είναι 1 και ο μέγιστος 3.

Χρώμα				-
Πολλαπλασιαστής	3	2,5	2	1,5

Την ώρα του αγώνα θα πρέπει να έχετε **μόνο ένα πρόγραμμα**. Επιτρέπεται να πιάσετε το ρομπότ **μόνο εάν πάει να βγει από την πίστα, αν σας δώσει εντολή ο κριτής, ή αν καταστραφεί κάποιο κομμάτι της πίστας!**

Bonus Challenge: Θα ανακοινωθεί μετά την πρώτη ώρα. Η ολοκλήρωσή του προσθέτει +20 πόντους.