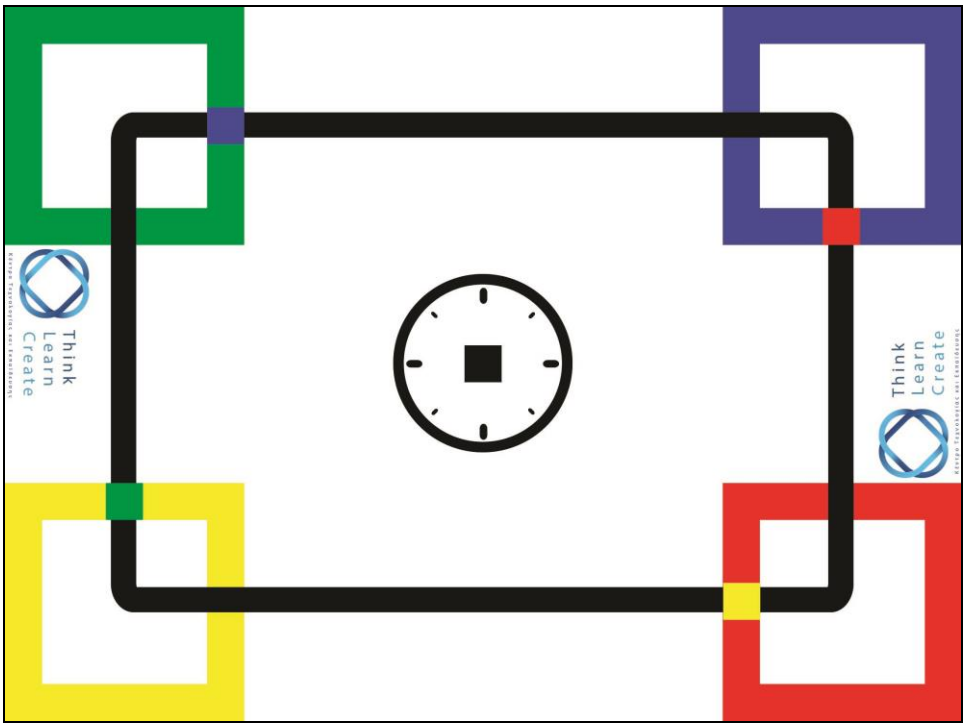
ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑ ΡΟΜΠΟΤΙΚΗΣ

6η Αγωνιστική – Ρολόι



Στόχος σας είναι να μετακινήσετε τα 4 αντικείμενα στις αντίστοιχες χρωματιστές περιοχές.

Δοκιμασία	Προορισμός	Πόντοι
Μετακίνηση	Εντελώς μέσα στην χρωματική περιοχή που αντιστοιχεί το αντικείμενο.	**+20(x4)**
	Το αντικείμενο βρίσκεται εντελώς εκτός της αρχικής του θέσης.	+10(x4)
Καταστροφή	Σε περίπτωση που το ρομπότ καταστρέψει κάποιο κομμάτι της πίστας.	**-10 και STOP**
Bonus Challenge	???	**+20**
	Μέγιστη δυνατή βαθμολογία	**100*3**

Ο πολλαπλασιαστής ορίζεται ανάλογα σε πια περιοχή του ρολογιού θα βρίσκεται στο τέλος του αγώνα ο δείκτης. Οι τιμές που μπορεί να πάρει φαίνονται στην πίστα. Ο αρχικός πολλαπλασιαστής είναι 1 και ο μέγιστος 3 και οι τιμές που μπορεί να πάρει φαίνονται στην πίστα (1, 1.25, 1.5, 1.75, 2, 2.25, 2.5, 2.75, 3). Σε περίπτωση αμφιβολίας μετράει το μεγαλύτερο από τα 2.

Την ώρα του αγώνα θα πρέπει να έχετε **ΑΥΣΤΗΡΑ μόνο ένα πρόγραμμα** με όνομα “TLC”. Επιτρέπεται να πιάσετε το ρομπότ **μόνο εάν πάει να πέσει από το τραπέζι, αν σας δώσει εντολή ο κριτής, ή αν καταστραφεί κάποιο κομμάτι της πίστας!**

Bonus Challenge: Θα ανακοινωθεί μετά την πρώτη ώρα. Η ολοκλήρωσή του προσθέτει +20 πόντους.