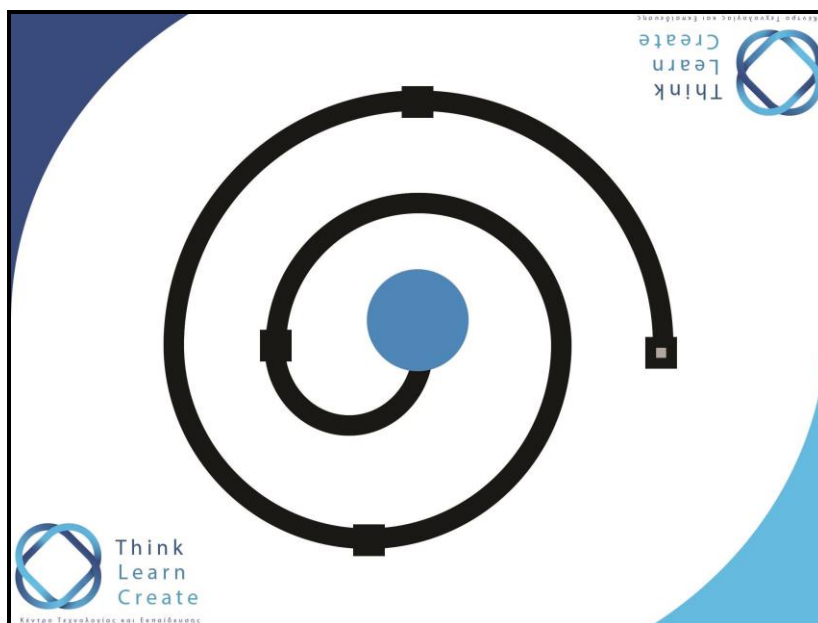


ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑ ΡΟΜΠΟΤΙΚΗΣ

2^η Αγωνιστική - Στρόβιλος



Στόχος σας είναι να μεταφέρετε τα 3 χρωματιστά αντικείμενα σε κάποια από τις 3 μπλε περιοχές(κύκλος και 2 τρίγωνα) και να σηκώσετε το 4ο μαύρο αντικείμενο στον αέρα, έτσι ώστε να μην ακουμπάει στο έδαφος. Δεν θεωρείται έγκυρο αντικείμενο που έχει πέσει εκτός πίστας.

Αντικείμενο	Προορισμός	Πόντοι
Χρωματιστό Αντικείμενο (x3)	Το αντικείμενο βρίσκεται ολόκληρο μέσα σε οποιαδήποτε από τις 3 περιοχές.	+15(x3)
	Το αντικείμενο βρίσκεται μερικώς μέσα σε οποιαδήποτε από τις 3 περιοχές.	+10(x3)
	Το αντικείμενο βρίσκεται εντελώς εκτός της αρχικής του θέσης.	+5(x3)
Μαύρο Αντικείμενο	Το αντικείμενο βρίσκεται στον αέρα και το συγκρατεί μόνο το ρομπότ	+35
Πτώση	Σε περίπτωση που το ρομπότ βγει εκτός πίστας	-10 και STOP
Bonus Challenge	???	+20
	Μέγιστη δυνατή βαθμολογία	100*3

Παράδειγμα μέγιστης βαθμολογίας:

Το αντικείμενο 1 είναι σε κάποια από τις 3 περιοχές	+15
Το αντικείμενο 2 είναι σε κάποια από τις 3 περιοχές	+15
Το αντικείμενο 3 είναι σε κάποια από τις 3 περιοχές	+15
Το μαύρο αντικείμενο βρίσκεται στον αέρα και μόνο το ρομπότ το συγκρατεί.	+35

Πολλαπλασιαστής

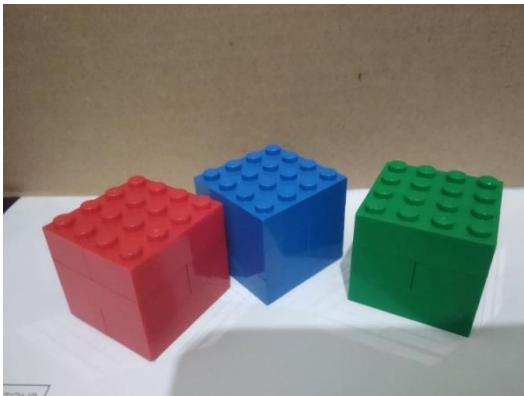
Ο πολλαπλασιαστής ορίζεται ανάλογα με το πόσες από τις 3 μπλε περιοχές έχουν αντικείμενο, έστω και μερικώς μέσα.

- Αν **καμία** περιοχή δεν έχει αντικείμενο ο πολλαπλασιαστής είναι **1**.
- Αν **1** περιοχή έχει αντικείμενο ο πολλαπλασιαστής είναι **1**.
- Αν **2** περιοχές έχουν αντικείμενο ο πολλαπλασιαστής είναι **2**.
- Αν και οι **3** περιοχές έχουν αντικείμενο ο πολλαπλασιαστής είναι **3**.

Ο αρχικός πολλαπλασιαστής είναι 1 και ο μέγιστος 3.

Την ώρα του αγώνα θα πρέπει να έχετε **μόνο ένα πρόγραμμα**. Επιτρέπεται να πιάσετε το ρομπότ **μόνο εάν πάει να βγει από την πίστα, αν σας δώσει εντολή ο κριτής, ή αν καταστραφεί κάποιο κομμάτι της πίστας!**

Bonus Challenge : Θα ανακοινωθεί μετά την πρώτη ώρα. Η ολοκλήρωσή του προσθέτει +20 πόντους.



* Το μαύρο αντικείμενο μπορεί να τοποθετηθεί με οποιοδήποτε προσανατολισμό.